

# Merlin 22/23 Virtualni laboratorij za programiranje



**Virtualni laboratorij za programiranje (VPL)** je aktivnost koja omogućava upravljanje zadaćama u kojima student rješava zadatak u nekome programskom jeziku.

Ova aktivnost omogućava:

- pisanje i uređivanje programskoga kôda izravno kroz aktivnost u e-kolegiju
- pokretanje i interaktivno izvršavanje programa kroz aktivnost u e-kolegiju
- automatsko testiranje postavljenoga zadatka putem definiranih testnih slučajeva
- otkrivanje sličnosti među predanim zadaćama
- izradu predloška zadatka
- postavljanje dodatnih ograničenja pristupa aktivnosti te onemogućavanje postavljanja kopiranoga teksta u aktivnost.

Za dodavanje aktivnosti **Virtualni laboratorij za programiranje** potrebno je odabrat:

*Dodaj aktivnost ili resurs → Virtualni laboratorij za programiranje.*

VPL omogućava kompajliranje i izvršavanje sljedećih programskih jezika (u zagradi su pripadajuće ekstenzije koje je nužno navesti prilikom imenovanja datoteke):

- C (.c)
- C++ (.cpp, .C)
- C# (.cs)
- Java (.java)
- Ada (.ada, .adb, .ads)
- SQL (.sql)
- Pascal (.pas, .p)
- Fortran (.f77, .f)
- Prolog (.pl, .pro)
- Matlab (.m)
- Perl (.perl, .prl)
- PHP (.php)
- Python (.py)
- Ruby (.rb, .ruby)
- Asembler (.asm)
- Haskel (.hs)
- R (.r)
- Scala (.scala)
- Scheme (.scm).

## Postavke aktivnosti VPL

Nastavnik određuje vrstu zadaće, odnosno hoće li korisnici predavati individualni zadatak ili grupni rad.  
Mogućnost **Predaja zadaće upisivanjem u polje za unos teksta uz zabranu kopiranja** onemogućava uporabu mogućnosti kopiraj-zalijepi u polju za unos programskoga kôda.

Opće postavke

Ime: Program za zbrajanje

Kratki opis: Izradila program za zbrajanje

Tekst zadatka:

Izradite program koji će zbrajati dva broja

Prikaži opis na naslovnicu

Rok za predaju

Dostupno od: 12. Srpanj 2022., 10:00 Omogući

Rok za predaju: 31. Srpanj 2022., 10:00 Omogući

Postavke predaje zadaće

Dozvoljeni broj datoteka: 5

Vrsta zadatka: Individualna predaja

Prikaži više...

Slika: Postavke aktivnosti VPL

## Testne vrijednosti

Aktivnost omogućuje unos testnih vrijednosti za automatsku procjenu programskoga kôda. U bloku *Admin istracija* → **Testni slučajevi** moguće je, na primjer, postaviti primjer testnih vrijednost za program koji zbraja dva broja.

Test Case	Input	Output
slučaj 1	3 4	7.000
slučaj 2	15.1 1	16.100
slučaj 3	-10.3 10	-,300
slučaj 4	0 15.1	15.100
slučaj 5	0.0 0	nula
slučaj 6	-15.1 -10	-25.100

```

1 Case = slučaj 1
2 input = 3 4
3 output = 7.000
4
5 Case = slučaj 2
6 input = 15.1 1
7 output = 16.100
8
9 Case = slučaj 3
10 input = -10.3 10
11 output = -,300
12
13 Case = slučaj 4
14 input = 0 15.1
15 output = 15.100
16
17 Case = slučaj 5
18 input = 0.0 0
19 output = nula
20
21 Case = slučaj 6
22 input = -15.1 -10
23 output = -25.100

```

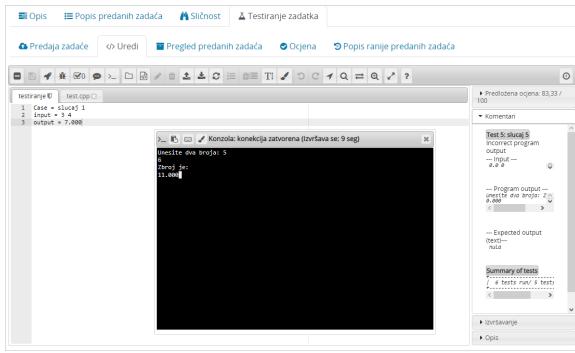
Slika: Testne vrijednosti

U testnu datoteku za svaki testni primjer treba upisati:

- case – naziv testa
- input – niz vrijednosti koje će se proslijediti programu koji se izvršava
- output – očekivani rezultat programa.

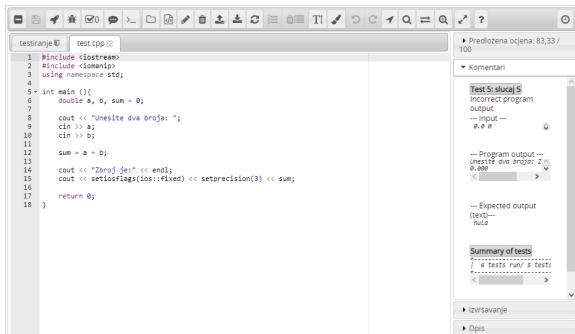
Programski kôd i testne vrijednosti mogu se testirati u bloku **Administracija** → **Testiranje zadatka** → **Uredi**.

U nazivu datoteke nužno je postaviti ispravnu ekstenziju kako bi sustav mogao izvršiti program. Nakon što su promjene spremljene, moguće je odabirom dugmeta **Pokreni** interaktivno pokrenuti program.



Slika: Testiranje zadatka

Procjena uporabom testnih podataka moguća je odabirom dugmeta **Pregledaj**. Nakon evaluacije vidljiv je rezultat izvršavanja testnih podataka.



Slika: Automatska procjena

Pregled predanih zadataka korisnika i automatska evaluacija mogući su odabirom kartice **Popis predanih zadataća**. Svaki se zadatak može pregledati, iznova procijeniti i ocijeniti.

