

# cp2k

## Sadržaj

- [Dostupne verzije](#)
- [Primjeri korištenja](#)
  - [Verzija 7.0](#)
  - [Verzija 8.2.0 & 9.1.0](#)
- [Performanse](#)
  - [Ovisnost o broju jezgri](#)
  - [Ovisnost o količini dostupne memorije](#)

## Dostupne verzije

verzija	modul	redovi	preveden s
7.0	cp2k/7.0-openmpi-x86_64	p28*	gcc v4.8.5
8.2.0	cp2k/8.2.0	p28*, a16*	gcc v9.3.1
9.1.0	cp2k/9.1.0	p28*, a16*	



### Detaljnije informacije

Detaljnije verzije o pojedinoj konfiguraciji mogu se dobiti pozivanjem naredbe `cp2k.psmp --version` nakon aktivacije modula

## Primjeri korištenja

### Verzija 7.0

#### Primjer skripte

```
## -N cp2k_test
## -cwd
## -pe p28-mpi 2
module load cp2k/7.0-openmpi-x86_64
mpirun -n $NSLOTS cp2k.popt -i Si_bulk8.inp -o Si_bulk8.out
```

Pri čemu su *Si\_bulk8.inp* ulazni podaci, dok je *Si\_bulk8.out* izlazna datoteka u koju se upisuje izlaz. Važno je znati da prilikom ponovnog pokretanja s istom navedenom izlaznom datotekom, novi izlaz se dopisuje u postojeću datoteku. Varijabla *\$NSLOTS* odnosi se na broj jezgri koje program koristi, a njena vrijednost je jednaka traženom broju jezgara.

Detaljnije upute o korištenju programa cp2k nalaze se na njihovim [mrežnim stranicama](#).

### Verzija 8.2.0 & 9.1.0

Ispod je opisan primjer podnošenja posla za jedan od [službenih cp2k predložaka \(H20-64\)](#)

Opisana skripta će:

- Podnijeti posao pod imenom *H20-64-benchmark* i izvršiti ga u istom direktoriju
- Izabrati paralelnu okolinu *a16-mpi* s 4 jezgri
- Za svaki proces (4) zatražiti maksimalno 3 GB memorije (sveukupno 12 GB)
- Postaviti varijable okoline:

- *OMP\_NUM\_THREADS* = 1 (jednodretveno izvršavanje po jezgri)
- *OMPI\_MCA\_btl\_openib\_allow\_ib* = 1 (Infiniband)
- *OMPI\_MCA\_orte\_base\_help\_aggregate=0* (onemogućavanje združivanja poruka o pogreškama)
- Potjerati izvršnu datoteku *cp2k.psmp*:
  - koristeći zatraženi broj jezgara pomoću *\$NSLOTS*
  - koristeći ulaznu datoteku [H2O-64.inp](#)
  - koristeći *H2O-64.out* datoteku za izlaz

#### H2O-64-benchmark.sge

```
#$ -N H2O-64-benchmark
#$ -cwd
#$ -pe a16-mpi 4
#$ -l memory=3

# set environment
module load cp2k/8.2.0
export OMP_NUM_THREADS=1
export OMPI_MCA_btl_openib_allow_ib=1
export OMPI_MCA_orte_base_help_aggregate=0

# run H2O-64 benchmark
mpirun -np $NSLOTS cp2k.psmp -i H2O-64.inp -o H2O-64.out
```

## Performanse

Za testiranje brzine izvođenja programa, koriste se predlošci sa cp2k stranice:

- [H2O-64](#)
- [Fayalite-FIST](#)
- [LiH-HFX](#)
- [H2O-DFT-LS](#)
- [H2O-64-RI-MP2](#)

Testiranje se radilo ovisno o:

1. broju zatraženih jezgri
2. ograničavanju količine memorije koju cp2k koristi

U slučaju promjene broja jezgara, testiranje se odvijalo u konfiguracijama:

- **predložak:** svi
- **verzija:** 8.2.0
- **redovi:** a16, p28
- **paralelne okoline:** \*mpi, \*mpisingle
- **broj jezgara:** 1 - 256

U slučaju ograničavanja količine memorije, testiranje se odvijalo u konfiguracijama:

- **predložak:** LiH-HFX
- **verzija:** 8.2.0
- **redovi:** p28-mpi
- **broj jezgara:** 64
- **MAX\_MEMORY (ulazni podatak):** 1000 - 8000 MiB ([detaljnije upute na službenoj stranici](#))



#### Broj jezgri i vrijeme izvršavanja

U *p28* redu, pri manjem broju jezgara (2 - 16) poslovi se prekidaju radi prekoračenja vremenskog ograničenja (7 dana) u nekim od predložaka (npr. [H2O-64-RI-MP2](#))

## Ograničavanje memorije

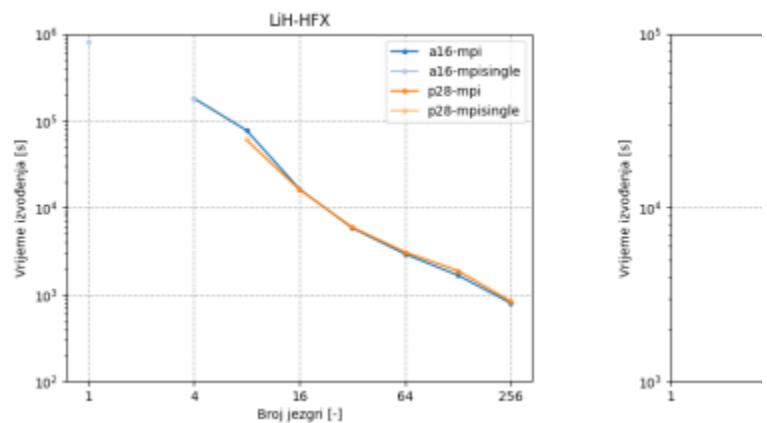
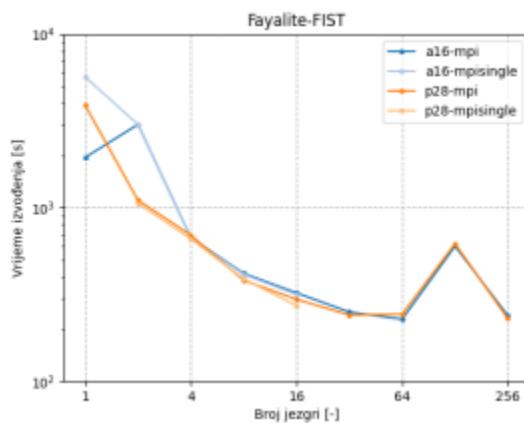
Nužno je ograničiti količinu memorije koju cp2k koristi, jer u protivnom može doći do:

- prekoračenja dostupne memorije, koja uzrokuje prijevremeno zaustavljanje programa
- usporavanja aplikacija ostalih korisnika na istom čvoru

Načini na koji se to može ostvariti:

- definicijom traženog resursa u zaglavlju SGE skripte (pomoću parametra `#$ -l memory=<količina GB po procesu>`)
- definicijom odgovarajućeg parametra u ulaznoj datoteci (npr. `MAX_MEMORY` u predlošcima **H20-64-RI-MP2** i **LiH-HFX**)

## Ovisnost o broju jezgri



## Ovisnost o količini dostupne memorije

