

# Merlin 21/22 Križaljka

Ovisno o definiranome broju stupaca i broju riječi u postavkama igre **Križaljka**, sustav generira križaljku s praznim poljima. Pojmove koji se pojavljuju u križaljci sustav nasumično odabire iz odabranog izvora (**Rječnik**, **Pitanja** ili **Test**).

Ocjena 0 %

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												

Provjeri križaljku | Kraj igre | Ispis

**Vodorama**  
9: Testa se jako ponosio dobivenim američkim državljanstvom, a ujedno mu je i otkrivalo dobivanje patenata.

**Obitko**  
2: Provodim 156. obljetnice rođenja Nikole Tesle croenergy.eu donosi priču o misterioznom automobilu iz 1930. koji je radio uz pomoć antene i dvije fudne metalne šipke koje su izašle iz 'energetskog prijatelja' montiranog ispod komandne ploče.  
4: Testa je Ameriku smatrao pogodnom od Evrope za izumitelja njegovih sposobnosti.  
8: Znanstvenik svjetskog glasa  
11: Turbina bez lopatica koju je otkrio Nikola Tesla 1913. umjesto lopatica koristi djelovanje graničnih slojeva između fluida (plinovi, tekućine, pare) i višestrukih vrhova glatkih diskova. Granični dijelovi fluida djeluju na diskove zbog viskoznosti (trenje fluida) i privlačnih sila slojeva diska i fluida. Kako rotor nema lopatica, nitko bio kakvih isturenih dijelova, on je veoma čist.

Slika: Križaljka

Pitanja koja se odnose na polja u križaljci mogu biti prikazana ispod ili desno od križaljke. Odabirom stupca ili retka u križaljci koji želite rješavati s desne strane križaljke otvara se okvir u koji se upisuje odgovor. U okviru se prikazuje pitanje, položaj riječi u križaljci te broj znakova u riječi.

Nakon upisa odgovora u okvir i njegove potvrde, popunjava se odabrani redak ili stupac u križaljci. Točnost odgovora moguće je provjeriti odabirom dugmeta **Provjeri križaljku**. Ako odgovor nije točan, nakon provjere ostaju upisana samo slova koja se nalaze u točnome odgovoru. Iznad križaljke prikazuje se ostvareni postotak bodova.

Opće postavke

Naziv: Križaljka

Opis: Ponavljanje gradiva uz igru

Moodle auto-oblik

☐ Prikaži opis/upute na naslovnici

Izvor pitanja: Rječnik

Odaberite rječnik: Teslini izumi

Slika: Opće postavke igre Križaljka

U sekciji **Opće postavke** nastavnik odabire izvor pitanja koji će se koristiti u igri **Križaljka** (Rječnik, Pitanja ili Test) te upisuje maksimalni broj pokušaja rješavanja.

▼ Postavke križaljke

Broj stupaca u križaljci

15

Najmanji broj riječi

0

Broj riječi u križaljci

50

Dozvoli razmake u riječima

Da ↕

Raspored

Fraze ispod križaljke ↕

Onemogući prebacivanje u velika slova u CSS-u

Ne ↕

Maksimalno vrijeme izračunano u sekundama

2

Slika: Sekcija Postavke križaljke

U sekciji **Postavke križaljke** moguće je odrediti sljedeće postavke:

- broj stupaca u križaljci (potrebno je upisati optimalan broj stupaca kako bi sustav mogao postaviti križaljku)
- broj riječi i najmanji broj riječi u križaljci
- dozvoliti razmak u riječima (npr. dvije odvojene riječi)
- raspored prikaza pitanja (ispod ili iznad križaljke).

