

# Merlin 21/22 Aktivnosti

- [Merlin 21/22 Chat](#)
- [Merlin 21/22 Dijalog](#)
- [Merlin 21/22 Forum](#)
- [Merlin 21/22 Rječnik](#)
- [Merlin 21/22 SCORM paket](#)
- [Merlin 21/22 Wiki](#)
- [Merlin 21/22 Zadaća](#)
- [Merlin 21/22 Mapa studenta](#)
- [Merlin 21/22 Anketa](#)
- [Merlin 21/22 Odabir](#)
- [Merlin 21/22 Odabir grupe](#)
- [Merlin 21/22 Aktivni kviz](#)
- [Merlin 21/22 Prisutnost](#)
- [Merlin 21/22 Planer](#)
- [Merlin 21/22 Lekcija](#)
- [Merlin 21/22 Baza podataka](#)
- [Merlin 21/22 Popis](#)
- [Merlin 21/22 Umna mapa](#)
- [Merlin 21/22 Radionica](#)
- [Merlin 21/22 GeoGebra](#)
- [Merlin 21/22 Igre](#)
- [Merlin 21/22 Virtualni laboratorij za programiranje](#)
- [Merlin 21/22 Vanjski alat](#)
- [Merlin 21/22 Preglednik 3D modela](#)
- [Merlin 21/22 H5P](#)

## Dodatni materijali



Postavljanje resursa i  
aktivnosti - brza pomoć

**Aktivnosti** se od resursa razlikuju po tome što se preko njih može ostvariti interakcija nastavnika sa studentima te među studentima. Za razliku od resursa, putem aktivnosti je moguće ocjenjivanje rada studenata.

Odabir aktivnosti koja će se koristiti ovisi o koncepciji i prirodi sadržaja e-kolegija te o procjeni nastavnika.

Popis dostupnih aktivnosti u sustavu Merlin:

- **Chat** – omogućava interakciju među studentima i nastavnicima koja je sinkrona. Koristi se za *onli ne* konzultacije ili za razne rasprave.
- **Forum** – omogućava asinkronu interakciju među studentima i nastavnicima. Može se koristiti i kao „oglasna ploča“ za obavijesti studentima.
- **Dijalog** – omogućava razgovore nastavnika s pojedinim studentima.
- **Rječnik** – aktivnost koju mogu uređivati i studenti unoseći nove pojmove. Može se koristiti kao rječnik stručnih termina ili kao različiti popisi.
- **SCORM paket** – aktivnost koja se može koristiti za prikaz multimedijskoga sadržaja i animacija te kao alat za provjeru znanja.
- **Test** – izrada testa pomoću različitih kategorija i vrsta pitanja.
- **Wiki** – izrada *wiki*-stranica koje mogu biti repozitorij znanja ili skupni projekt.
- **Zadaća** – objašnjenje zadatka koji student treba napraviti ili prenijeti u sustav.
- **Mapa studenta** – omogućava studentima pohranu datoteka na jednom mjestu u e-kolegiju kao i mogućnost postavljanja datoteka javno dostupnim ostalim sudionicima e-kolegija.
- **Anketa** – omogućava izradu anketa.
- **Prisutnost** – omogućava nastavniku evidenciju dolazaka studenata na nastavu.
- **Odabir** – omogućava izradu kratke ankete s jednim pitanjem pri čemu se može ograničiti broj odabira za pojedini odgovor.
- **Odabir grupe** – omogućava studentima odabir željene grupe te ih nakon odabira automatski upisuje u grupe unutar e-kolegija.
- **Aktivni kviz** – omogućava nastavniku održavanje kviza u stvarnome vremenu.
- **Planer** – omogućava prijavu studenata na događaje koje objavi nastavnik (npr. konzultacije, usmeni ispit i sl.).
- **Lekcija** – omogućava individualizirano učenje prema znanju ili prema potrebama.
- **Baza podataka** – omogućava izradu, održavanje i pretraživanje spremijenih zapisa o nekoj temi.
- **Popis** – omogućava nastavniku izradu različitih popisa za korisnike u e-kolegiju.
- **Umna mapa** – omogućava grafički prikaz odnosa pojmova, koncepata, ideja i sl.
- **Radionica** – omogućava međusobno ocjenjivanje studenata.

- **GeoGebra** – omogućava ugradnju *GeoGebra* aktivnosti u Moodle.
- **Preglednik 3D modela** - omogućava nastavnicima prijenos jedne ili više STL/OBJ datoteke te prikaz 3D modela na temelju istih.
- **Igre** – skup od osam igara za provjeru znanja.
- **Virtualni laboratorij za programiranje (VPL)** – omogućava upravljanje programskim zadacima.
- **H5P** - H5P aktivnost omogućava izradu interaktivnog sadržaja kao što je interaktivni video, prezentacije, vremenske crte, kvizovi, razne vrste pitanja i slično.
- **Vanjski alat** - omogućava interakciju s resursima i aktivnostima na drugim Web sjedištima. Za izradu ove aktivnosti potreban je pružatelj alata koji podržava LTI (Learning Tools Interoperability).

