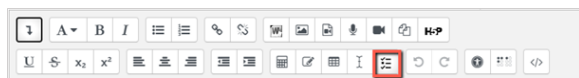


Merlin 20/21 Ugrađena pitanja

Putem [Atto HTML uređivača teksta](#) moguće je u resurse ili aktivnosti u e-kolegiju (npr. Knjigu, Stranicu, Oznaku, Forum i sl.) ugraditi pitanja te na taj način nastavne materijale učiniti interaktivnijima.



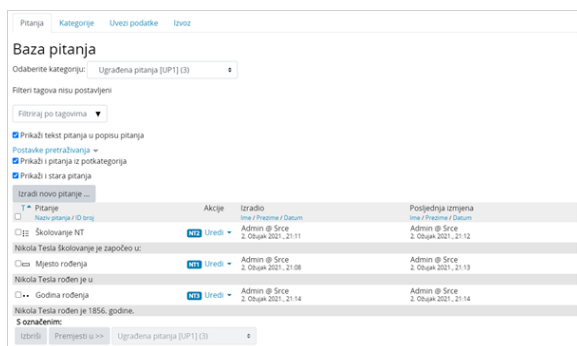
Slika: Ikona **Ugradi pitanje** u Atto HTML uređivaču teksta

Pitanja koja nastavnik želi ugraditi u aktivnosti ili resurse u e-kolegiju izrađuju se u [Bazi pitanja](#). Da bi se pitanje moglo ugraditi, potrebno mu je u postavkama dodijeliti **ID broj**. ID broj je potrebno dodijeliti i kategoriji u kojoj je pitanje smješteno.

Slika: Dodavanje ID broja u postavkama pitanja

Slika: Dodavanje ID broja u postavkama kategorije

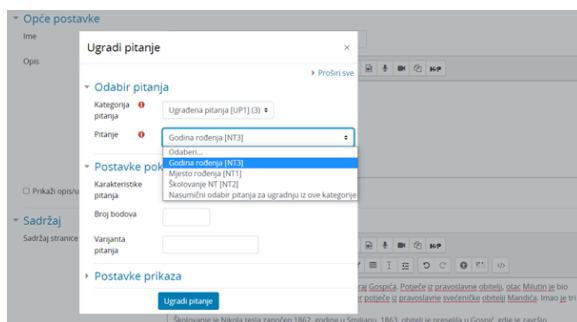
Kako bi se izbjegla mogućnost pogreške i slučajne ugradnje pitanja koja su pripremljena za provođenje ispita, preporuka je izraditi u Bazi pitanja zasebnu kategoriju za ugrađena pitanja te u nju postaviti pitanja namijenjena za ugradnju.



Slika: Primjer izrađene kategorije s pitanjima za ugradnju

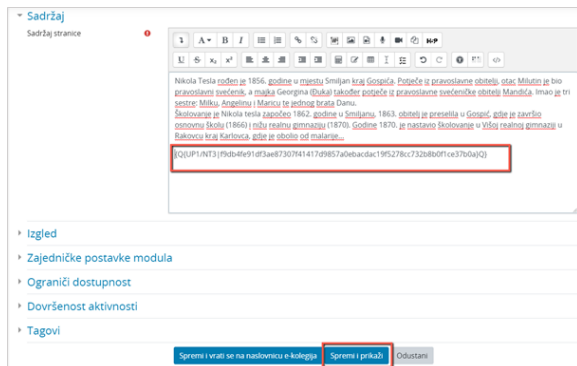
U željenu aktivnost ili resurs pitanje je moguće ugraditi odabirom ikone **Ugradi pitanje** iz Atto HTML uređivača teksta. Potom se otvara prozor unutar kojeg je potrebno odabrati kategoriju pitanja, pitanje za ugradnju, urediti postavke te spremiti promjene odabirom dugmeta **Ugradi pitanje**.

Osim pojedinačnog odabira pitanja za ugradnju moguće je odabrati i nasumični odabir pitanja za ugradnju. Kako bi se u izborniku prikazala mogućnost nasumičnog odabira, u kategoriji je potrebno imati postavljeno najmanje dva pitanja.



Slika: Uređivanje postavki prilikom ugradnje pitanja

Nakon ugradnje pitanja u uređivaču teksta umetnut će se kriptirani kôd, a nakon spremanja promjena prikazat će se tekst ugrađenog pitanja u aktivnosti ili resursu.



Slika: Kriptirani kôd u uređivaču teksta

