

# Merlin 20/21 Prenesi i postavi markere

Ovo je pitanje vrlo slično pitanju Prenesi i postavi na sliku s tom razlikom što kod ove vrste pitanja student nema vidljive zone na koje je potrebno postaviti objekte već ih može postaviti na bilo koju poziciju na slici. Time je studentima otežan dolazak do ispravnog odgovora te se od studenata traži razmišljanje i odlučivanje. Objekti koji se prenose u ovome pitanju nazivaju se markeri.

## Postavke – Općenito

Slika: Postavke naziva i teksta pitanja

**Kategorija** – Prilikom otvaranja e-kolegija u sustavu Merlin otvara se i kategorija pitanja toga e-kolegija. Nastavnici imaju mogućnost postaviti pitanje u novu kategoriju koju sami izrade ili u ovu, zadalu, kategoriju e-kolegija.

**Naziv pitanja** – U ovo polje upisuje se naziv pitanja koji će biti vidljiv samo nastavnicima. Preporuka je upisati kratki naziv koji će nastavniku pomoći prepoznati željeno pitanje prilikom pretraživanja baze pitanja.

**Tekst pitanja** – Upisuje se tekst pitanja na način na koji će biti prikazan studentima u testu.

Slika: Određivanje broja bodova i općenite povratne informacije

**Broj bodova** – Određuje težinu pitanja, a odnosi se na najveći broj bodova koji student može ostvariti na pojedino pitanju.

**Općenita povratna informacija** – omogućava upis povratne informacije koja ne ovisi o odgovoru već se prikazuje nakon bilo kojega upisanog/odabranog odgovora (npr. objašnjjenje gradiva ili poveznica na više informacija o tom pitanju).

**ID broj** – omogućava drugi način identifikacije pitanja te treba biti jedinstven u svakoj kategoriji pitanja.

**Istakni zone za postavljanje koje nisu bile točno označene markerima** – označavanjem ove opcije studentima se nakon rješavanja prikazuje povratna informacija koji markeri nisu bili ispravno postavljeni i područje u kojemu su trebali biti postavljeni.

## Postavke – Pregled



Slika: Dodavanje pozadinske slike

U bloku **Pregled** postavlja se pozadinska slika na koju će studenti postavljati objekte. Odabirom dugmeta **Odaberi datoteku** te odabirom potrebne datoteke iz e-kolegija ili s računala postavlja se pozadinska slika.

## Postavke – Markeri

Izmiješati redoslijed objekata pri novom pokušaju rješavanja

Marker 1	Kažiprst	Broj	Neograničeno
Marker 2	Zjenica	Broj	Neograničeno
Marker 3	Jezik	Broj	Neograničeno
Marker 4	Palac	Broj	Neograničeno
Marker 5	Nos	Broj	Neograničeno

**Dodatnih praznih markera: 3**

Slika: Definiranje odgovora na pitanje

**Marker** – polje za upisivanje naziva markera

**Broj** – padajući izbornik iz kojeg se odabire broj mogućih postavljanja markera na sliku. Broj 1 označava mogućnost postavljanja markera na sliku samo jedanput, broj 2 da se može postaviti dva puta itd.

Ako je postavljena mogućnost **Neograničeno**, student može isti marker upotrijebiti više puta. Redoslijed ponuđenih markera moguće je izmiješati. Broj ponavljanja veći od 1 otežava odgovaranje na ovo pitanje jer student mora odlučiti koliko će puta upotrijebiti pojedini marker.

**Dodatnih praznih odgovora:** 3 – Kada je potrebno upisati više od 6 pojmove odabirom ovoga dugmeta, dodaju se po 3 nova pojma (ukupan broj nije ograničen).

## Postavke – Zone za postavljanje

Zone za postavljanje						
Zona za postavljanje 1	Oblik	Pravokutnik	Marker	Kažiprst	Koordinate	250,5;30,70
Zona za postavljanje 2	Oblik	Krug	Marker	Zjemicna	Koordinate	400,290;20
Zona za postavljanje 3	Oblik	Krug	Marker	jezik	Koordinate	210,290;30
Zona za postavljanje 4	Oblik	Pravokutnik	Marker	Palac	Koordinate	200,100;50,50
Zona za postavljanje 5	Oblik	Krug	Marker	Nos	Koordinate	116,152;103

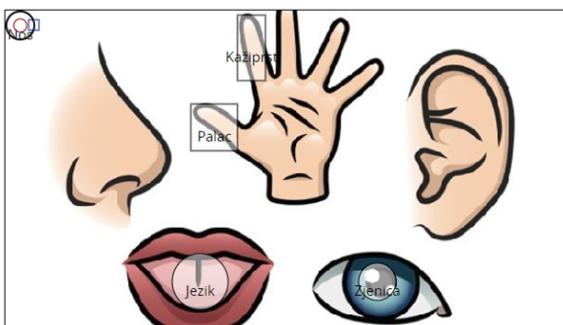
Slika: Postavke zona za postavljanje odgovora

**Oblik** – oblik zone oko markera (krug, poligon, pravokutnik) predstavlja područje u kojem student može postaviti marker da mu se prizna ispravan odgovor. Veličina oblika se određuje redoslijedom kako su navedeni u popisu.

**Marker** – iz padajućeg izbornika odabire se pripadajući marker za pojedinu zonu.

**Koordinate** – polje za upisivanje koordinata odabranoga oblika markera. Upisuju se automatski nakon povlačenja markera na željenu poziciju na pozadinskoj slici.

Nakon odabira oblike i naziva markera u lijevom gornjem kutu pozadinske slike pojavljuje se marker kojeg je potrebno označiti i oduvuci na željenu poziciju na pozadinskoj slici.



Slika: Prikaz zona na postavljenoj slici

## **Postavke – Ostalo**

**Kombinirana povrata informacija**

Za bilo koji točan odgovor

Vaš odgovor je točan.

Staze: p

Za bilo koji djelomično točan odgovor

Vaš odgovor je djelomično točan.

Staze: p

Opcije

Prikaži broj točnih odgovora nakon što je pitanje odgovoreno

Za bilo koji netočan odgovor

Vaš odgovor nije točan.

Staze: p

Slika: Povratne informacije za točan, djelomično točan i netočan odgovor

U bloku **Kombinirana povratna informacija** omogućeno je upisivanje povratne informacije studentima nakon što upišu odgovor bez obzira na to je li odgovor točan, djelomično točan ili netočan.

**Opcije:** Prikaži broj točnih odgovora nakon što je pitanje odgovoreno – ova postavka omogućava studentima uvid u ukupan broj ispravnih odgovora koje su imali u pojedinome pitanju.

▼ Postavke za višestruke pokušaje rješavanja

Kazneni bodovi za svaki  33.3333% netočan odgovor

Savjet 1

Opcije

Prikaži broj točnih odgovora

Prikaži obavijest o tome koji markeri su netočno postavljeni

Vrati pogrešno postavljene markere na početno mjesto ispod slike

Savjet 2

Opcije

Prikaži broj točnih odgovora

Prikaži obavijest o tome koji markeri su netočno postavljeni

Vrati pogrešno postavljene markere na početno mjesto ispod slike

Dodaj još savjeta

Slika: Postavke za višestruke pokušaje rješavanja

Blok **Postavke za višestruke pokušaje rješavanja** omogućava dodjeljivanje kaznenih bodova za svaki netočan odgovor. Za svaki ponovni pokušaj rješavanja, broj bodova će se umanjiti za određeni postotak.

Na primjer, ako pitanje nosi tri boda, a kazneni bodovi postavljeni su na 33%, student će dobiti 3 boda ako rješi točno prilikom prvoga rješavanja, dva boda ako rješi prilikom drugoga rješavanja i jedan bod ako rješi prilikom trećega rješavanja. Ova mogućnost dostupna je samo kod adaptivnog testa i koristi se kod testova za samoprovjereni znanja.

## Izgled pitanja

Prilikom rješavanja pitanja student mora postaviti metu, a ne naziv markera, na mjesto koje smatra ispravnim odgovorom.

Pitanje 1  
Preostalo  
pokušaja: 1  
Broj bodova od  
1,00

Na slici odredite dijelove tijela:

Palac  Kažiprst  Zjenica  Nos  Jezik

Provjeri

Slika: Primjer pitanja Prenesi i postavi markere

