

Merlin 20/21 H5P



Aktivnost H5P omogućava izradu interaktivnog sadržaja kao što su interaktivni video, vremenska crta, prezentacije, memori igre, kvizovi, razne vrste pitanja (drag&drop, višestruki odabir) itd., a moguće je unutar jedne aktivnosti kombinirati i različite elemente (tekst, sliku, video, pdf dokumente i sl.).

Za dodavanje H5P aktivnosti potrebno je odabrati:

Dodaj aktivnost ili resurs → H5P

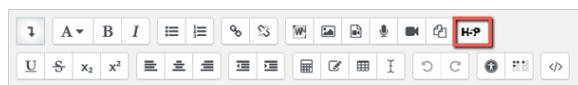
Prilikom dodavanja H5P aktivnosti u polje **Ime** upisuje se naziv aktivnosti, a u polje **Datoteka** postavlja se h5p datoteka izrađena u **Bazi sadržaja** ili na stranicama h5p.org.

Aktivnost je povezana s modulom Ocjene te je u postavkama moguće postaviti praćenje dovršenosti aktivnosti (sekcija Dovršenost aktivnosti) te bilježenje pokušaja rješavanja studenata (sekcija Postavke pokušaja).

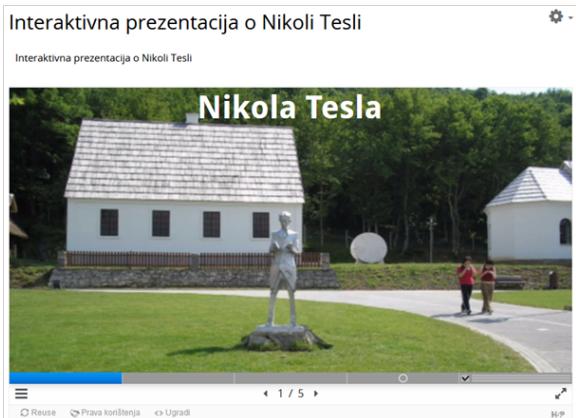
The screenshot shows the 'Općenito' tab of the H5P configuration page. It includes fields for 'Ime' (Name) containing 'Interaktivna prezentacija o Nikoli Tesli', 'Opis' (Description) with a rich text editor, and a file upload section for 'Datoteka' where 'interaktivna-prezentacija-o-nikoli-tesli-2-10.h5p' is selected. The 'Postavke pokušaja' tab is also visible, showing options for tracking student progress and attempts.

Slika: Postavke aktivnosti H5P

Korištenjem Atto HTML uređivača teksta dostupna je ikona za umetanje H5P interaktivnog sadržaja. U aktivnosti ili resurse u sustavu Moodle, putem H5P ikone u Atto HTML uređivaču teksta interaktivni sadržaj moguće je umetnuti upisivanjem URL adrese ili postavljanjem h5p datoteke.



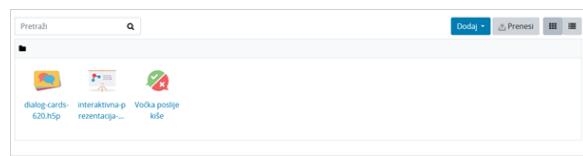
Slika: Ikona H5P u Atto HTML uređivaču teksta



Slika: Primjer interaktivne prezentacije

Baza sadržaja

Poveznica na **Bazu sadržaja** dostupna je u navigacijskom izborniku. U Bazi sadržaja moguće je izraditi, uređiti, spremiti ili postaviti H5P sadržaj. H5P datoteka se iz Baze sadržaja dodaje u aktivnost ili resurs kroz sučelje za odabir datoteka.



Slika: Baza sadržaja

Za svaki odabrani alat za izradu H5P sadržaja na stranicama h5p.org dostupne su upute i primjeri.

