

Merlin 20/21 Prenesi i postavi na sliku

Kod ove vrsta pitanja student postavlja objekte (sliku ili tekst) na pozadinsku sliku, sukladno zadanim uputama u pitanju. Točnim odgovorom smatra se postavljanje objekta na unaprijed određeno mjesto za taj objekt od strane nastavnika.

Prilikom izrade pitanja potrebno je u polje **Naziv pitanja** upisati naziv (vidljiv samo nastavnicima), a u polje **Tekst pitanja** upisati sadržaj pitanja (vidljiv studentima u testu).

U bloku **Pregled** postavlja se pozadinska slika na koju će studenti postavljati objekte. Pozadinsku sliku dodaje nastavnik na sustav odabirom dugmeta **Odaberi datoteku** te odabirom potrebne datoteke iz e-kolegija ili s računala.

Postavke objekata koji će se postavljati na sliku određuju se u bloku **Objekti koji se mogu prenijeti**. Nakon odabira vrste objekta (slika ili tekst) odabire se i skupina kojoj taj objekt pripada.

Odgovori se grupiraju u skupine, pa tako skupina A označava sve odgovore koji će biti ponuđeni u bijeloj boji, skupina B za odgovore u sivoj boji itd.

Ako je mogućnost **Neograničeno** isključena sustav nudi samo po jedan primjerak svakoga objekta koji se može postaviti na pozadinsku sliku. Ako se postavi na neograničeno, student može isti objekt upotrijebiti više puta. Redoslijed ponuđenih objekata moguće je izmiješati.

Objekti koji možete prenijeti

Izmiješati redoslijed objekata pri novom pokušaju rješavanja

Objekt koji možete prenijeti 1

Vrsta: Tekst koji možete prenijeti Skupina: A Neograničeno

Odaberi datoteku... Najveća veličina pojedine datoteke: 512MB

Ovdje prenesite mišem datoteke koje želite dodati.

Dopuštene vrste datoteka:

- Slika (GIF) .gif
- Slika (JPEG) .jpg, .jpeg
- Slika (PNG) .png
- Slika (SVG+XML) .svg, .svgz

Tekst: Rijeka

Objekt koji možete prenijeti 2

Vrsta: Tekst koji možete prenijeti Skupina: B Neograničeno

Odaberi datoteku... Najveća veličina pojedine datoteke: 512MB

Ovdje prenesite mišem datoteke koje želite dodati.

Dopuštene vrste datoteka:


- Slika (GIF) .gif
- Slika (JPEG) .jpg, .jpeg
- Slika (PNG) .png
- Slika (SVG+XML) .svg, .svgz

Tekst: Zagreb

Slika: Postavljanje objekata

Određivanje mjesta na koje studenti trebaju postaviti objekte omogućeno je u bloku **Zone za postavljanje**.

Nastavnik redoslijedom kojim su prikazani u popisu postavlja objekte na sliku i na taj način sustavu daje informacije o ispravnim kombinacijama. Pri tome sustav zapisuje i koordinate svakoga postavljenog objekta.



Objekti koje možete prenijeti

Zone za postavljanje


Zona za postavljanje 1	Lijevo: 51	Gore: 144	Objekt koji možete prenijeti: 1. Rijeka	Tekst: Rijeka
Zona za postavljanje 2	Lijevo: 146	Gore: 106	Objekt koji možete prenijeti: 2. Zagreb	Tekst: Zagreb
Zona za postavljanje 3	Lijevo: 193	Gore: 282	Objekt koji možete prenijeti: 3. Split	Tekst: Split
Zona za postavljanje 4	Lijevo: 301	Gore: 120	Objekt koji možete prenijeti: 4. Osijek	Tekst: Osijek
Zona za postavljanje 5	Lijevo: 112	Gore: 223	Objekt koji možete prenijeti: 5. Zadar	Tekst: Zadar

Dodavanje dodatnih praznih zona: 3

Slika: Postavljanje zona objekta

Pitanje 1
Preostalo pokušaja: 1
Broj bodova od 1,00

Postavite nazive gradova na ispravno mjesto na karti Republike Hrvatske.



Split Rijeka Zadar
Osijek Zagreb

Provjeri

Slika: Primjer pitanja Prenesi i postavi sliku

U bloku **Kombinirana povratna informacija** omogućeno je upisivanje povratne informacije studentima nakon što upišu odgovor koji je točan, djelomično točan ili netočan.

Blok **Postavke za višestruke pokušaje rješavanja** omogućava dodjeljivanje kaznenih bodova za svaki netočan odgovor. Za svaki ponovni pokušaj rješavanja, broj bodova će se umanjiti za određeni postotak.

Na primjer, ako pitanje nosi tri boda, a kazneni bodovi postavljeni su na 33%, student će dobiti 3 boda ako riješi točno prilikom prvoga rješavanja, dva boda ako riješi prilikom drugoga rješavanja i jedan bod ako riješi prilikom trećega rješavanja.

Ova mogućnost dostupna je samo kod adaptivnog testa.

