

# Merlin 20/21 Kripteks

**Kripteks** je igra vrlo slična igri Križaljka, s tom razlikom da su polja u tablici popunjena nasumično odabranim slovima čiji redoslijed skriva ispravan odgovor. Odgovori su smješteni vodoravno i okomito.

Ocjena 24 %

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| E | A | N | E | R | R | U |
| L | T | I | L | A |   | T |
| E | L | K | A | N | I | T |
| K | A | O | T | R | T | K |
| T | I | L | R | O | I | O |
| R | E | A | A | O | L | K |
| O | K | E | L | A |   |   |
|   | K | T | M | E | O | M |
| A | M | E | R | I | K | A |
| U | N | S | M | A |   | R |
| T | I | L |   | T | S | K |
| O | U | A |   | A | E | T |

2. Povodom 156. obljetnice rođenja Nikole Tesle croenergo.eu donosi priču o misterioznom automobilu iz 1930. koji je radio uz pomoć antene i dvije čudne metalne šipke koje su izlazile iz 'energetskog prijamnika' montiranog ispod komandne ploče.

OK Cancel

Kraj igre Ispis

2. Povodom 156. obljetnice rođenja Nikole Tesle croenergo.eu donosi priču o misterioznom automobilu iz 1930. koji je radio uz pomoć antene i dvije čudne metalne šipke koje su izlazile iz 'energetskog prijamnika' montiranog ispod komandne ploče. Odgovor

3. Znanstvenik svjetskog glasa Odgovor

Slika: Kripteks

Pitanja koja se odnose na polja u tablici prikazana su ispod tablice i nakon što student odabere dugme **Odgovor** smješteno desno od pitanja, potrebno je upisati odgovor u za to predviđeni okvir. U tablici sa slovima sustav će točan odgovor označiti crvenim slovima. Ako je odgovor bio točan, sustav to pitanje više neće prikazivati.

Iznad tablice prikazuje se ostvareni postotak bodova.

Općenito

Name

Kripteks

Opis

Moodle auto-oblik

☐ Prikaži opis/upute na naslovnici

Izvor pitanja

Rječnik

Odaberite rječnik

Teslini izumi

Postavke kripteksa

Broj stupaca u križaljci

15

Najmanji broj riječi

0

Broj riječi u križaljci

30

Dozvoli razmake u riječima

Da

Dozvoljeni broj pokušaja

5

Slika: Postavke igre Kripteks

U sekciji **Općenito** nastavnik odabire izvor pitanja koji će se koristiti u igri **Kripteks** (Rječnik, Pitanja ili Test) te upisuje maksimalni broj pokušaja rješavanja.

U sekciji **Postavke kripteksa** moguće je odrediti sljedeće postavke:

- broj stupaca u križaljci (potrebno upisati optimalan broj stupaca)
- broj riječi i najmanji broj riječi u križaljci
- dozvoliti razmak u riječima (npr. dvije odvojene riječi)
- dozvoljeni broj pokušaja prilikom rješavanja svakoga pitanja.

