

Merlin 19/20 SCORM paket



SCORM je standard za razmjenu paketa podataka između različitih sustava za e-učenje.

U sustavu Merlin takvi se paketi mogu samo prikazati.

Za dodavanje aktivnosti **SCORM** paketa potrebno je odabrati:

Dodaj aktivnost ili resurs → **SCORM paket**.

Za prijenos datoteke može se koristiti i mogućnost **Povuci i ispusti** (*Drag&Drop*) na naslovnici e-kolegija dok su omogućene izmjene u e-kolegiju, te odabrati mogućnost **Dodati SCORM paket**.



Prikaz paketa SCORM

Nakon unosa naziva i sažetka te aktivnosti potrebno je odabrati datoteku vrste .zip koja sadrži paket **SCORM**. U slučaju da datoteka nije u sustavu Merlin, potrebno ju je prenijeti u sustav s lokalnoga računala ili s vanjske memorije.

Postoje četiri načina ocjenjivanja:

- Objekti učenja
- Najviša ocjena
- Prosječna ocjena
- Zbroj ocjena.

Paket

Najveća dopuštena veličina za pojedinu datoteku: 512MB, najveći broj privitaka: 1

Datoteke

Digitalna_fotografija1.zip

Dopuštene vrste datoteka:

application/xml
Arhiva (ZIP)

Frekvencija automatskog ocjenjivanja: Nikad

Izgled

Dostupnost

Ocjena

Upravljanje pokušajima

Broj pokušaja: Neograničen broj pokušaja

Ocjenjivanje pokušaja: Najbolji pokušaj

Obavezati novi pokušaj: Ne

Zaključaj nakon zadnjeg pokušaja: Ne

Postavke aktivnosti SCORM paket

Objekt učenja najmanja je jedinica znanja koju **SCORM** prepoznaje, a koja se može sastojati od jedne ili više cjelina (SCO, lekcija).

Ocjenjivanje pokušaja rješavanja *SCORM*-a ovisi o odabranomu načinu ocjenjivanja, a moguće je odabrati između najboljeg, prvog i posljednjeg pokušaja te uzeti prosječan broj bodova svih pokušaja.

Neke od navedenih mogućnosti mogu se podesiti već prilikom izrade *SCORM*-a.

Visinu i širinu okvira u kojemu će se prikazivati sadržaj određuje nastavnik, a postavke se mogu naknadno mijenjati ovisno o prikazu sadržaja (ako se ne prikazuje cijeli željeni sadržaj, dimenzije se mogu povećati).

