

Plan i program online tečaja "Izrada interaktivnog sadržaja u alatu H5P"

Naziv tečaja	Izrada interaktivnog sadržaja u alatu H5P
Oznaka tečaja	A605
Predviđeno trajanje tečaja	6 šk. sati

Ciljane skupine polaznika:

- nastavnici i svi koji se bave obrazovnim aktivnostima
- svi zainteresirani za instrukcijski dizajn i unaprjeđenje online tečajeva.

Preduvjeti za pohađanje tečaja:

- poznavanje osnova rada s računalom
- uporaba interneta i sustava za e-učenje na korisničkoj razini.

Nakon pohađanja tečaja polaznici će moći:

- objasniti što je H5P i koje su njegove mogućnosti
- prepoznati odgovarajuće aktivnosti za izradu željenog interaktivnog sadržaja za potrebe nastave
- izraditi i objaviti interaktivne sadržaje uz pravilno navođenje uvjeta korištenja novoizrađenog sadržaja
- upoznati se sa specifičnostima implementacije H5P-a.

Cjelina	Podcjelina	Elementi podcjeline	Procjena trajanja (min)*	Napomene
Uporaba interaktivnih sadržaja			55	
	Što je H5P?	Osnovne informacije o H5P-u (počeci, ideje, planovi i brzina dodavanja novih sadržaja)	10	
	Interaktivni sadržaji u H5P-u	Popis odabranih interaktivnih sadržaja i njihov kratak opis (osnovne upute za korištenje H5P-a sa službenih web-stranica). Pregled prednosti i nedostataka H5P-a s osvrtom na korištenje na različitim uređajima (računalo, tablet, mobitel).	10	
	Povezivanje interaktivnog sadržaja s obrazovnim aktivnostima	Primjeri uporabe interaktivnog sadržaja za pojedine obrazovne aktivnosti (za prikaz sadržaja, za provjeru stečenih znanja i sl.) uz povezivanje s ishodima učenja.	15	
	Odabrani primjeri slučaja (Filozofski fakultet Sveučilišta u Zagrebu i Sveučilišni računski centar Sveučilišta u Zagrebu)	Ukratko opisati dva primjera slučaja (pregled stanja, motivacija za uvođenje interaktivnih sadržaja, realizacija)	10	
	Zadatak „Prvi korak je ideja“	Na temelju prezentiranih informacija potrebno je dostaviti jednu ili više ideja za uporabu dodatka H5P u vlastitom okruženju.	10	
Izrada interaktivnih sadržaja			140	

	Načini izrade interaktivnih sadržaja	Opis osnovnog postupka izrade interaktivnih sadržaja na ova dva načina: <ul style="list-style-type: none"> • dodatak u sustavu Moodle • web-stranica H5P (https://h5p.org/). 	20	
	Odabrani interaktivni sadržaji	Opisat će se postupak preuzimanja gotovog sadržaja kao zajednička aktivnost u svim odabranim primjerima. Napomena: Svaki odabrani interaktivni sadržaj ukratko će se opisati, prikazati primjer u praksi, dati osvrt na metodičku vrijednost, prikazati scenarij primjene te pripremiti zadatak za polaznike.	5	
	• Kartice s pitanjima (Flashcards) / Kartice (Dialog Cards)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/flashcards i https://h5p.org/dialog-cards	15	
	• Vremenska crta (Timeline)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/timeline	15	
	• Popuni praznine (Fill in the Blanks) / Prenesi i postavi (Drag and drop)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/fill-in-the-blanks i https://h5p.org/drag-and-drop	15	
	• Test H5P (Quiz (Question Set)) / Aritmetički test (Arithmetic Quiz) / Jednostruki odabir (Single Choice Set) / Višestruki odabir (Multiple Choice)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/question-set https://h5p.org/arithmetic-quiz https://h5p.org/single-choice-set https://h5p.org/multichoice	20	
	• Pronađi zone (Find Multiple Hotspots) / Uparivanje slika (Image pairing)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/image-pairing i https://h5p.org/find-multiple-hotspots	15	
	• Interaktivni video (Interactive video)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/interactive-video	25	
	• Stupac (Column)	Prema opisanom pristupu obradit će se: https://h5p.org/column	10	
Implementacija			55	
	Preuzimanje i rad s otvorenim interaktivnim sadržajima	Osvrt na potrebu za provjerom uvjeta korištenja gotovih sadržaja H5P kao i tekstualnih ili multimedijalnih elemenata koji će se koristiti kod izrade autorskih interaktivnih sadržaja.	10	
	Postavljanje sadržaja u Moodle ili neki drugi sustav (Drupal, Wordpress, Mahara)	Detaljno će se opisati postavljanja interaktivnih sadržaja u ove sustave: <ul style="list-style-type: none"> • Moodle • Wordpress • Drupal • vanjski sustav npr. Mahara 	15	
	Zadatak „Zamisli, izradi, objavi“	Imajući u vidu vlastito okruženje (osvrt na zadatak „Prvi korak je ideja“) polaznici će odabrati barem jedan od detaljno opisanih interaktivnih sadržaja i izraditi ga/ih. Izrađeni sadržaj bit će potrebno predstaviti (naslov, opis i osvrt na uvjete korištenja multimedijalnih elemenata) te objaviti u repozitoriju (izrađenom unutar tečaja).	30	
Pročitaj još i...			20	
	Lokalizacija interaktivnih sadržaja i prilagodba tekstualnih uputa		10	
	Praćenje aktivnosti (Moodle i web-stranice H5P)		10	
		UKUPNO (min)	270	

*Vrijeme potrebno za čitanje, pregled i razumijevanje predviđenog sadržaja.

Važno!

Svoje komentare, prijedloge, sugestije upišite u polje za komentare na dnu stranice.

Rok za dostavu komentara i sugestija je **31.10.2018.** godine.

[Povratak](#)