

Merlin 18/19 Prenesi i postavi markere

Ovo je pitanje vrlo slično pitanju Prenesi i postavi na sliku s tom razlikom što kod ove vrste pitanja student nema vidljive zone na koje je potrebno postaviti objekte već ih može postaviti na bilo koju poziciju na slici. Time je studentima otežan dolazak do ispravnog odgovora te se od studenata traži razmišljanje i odlučivanje. Objekti koji se prenose u ovome pitanju nazivaju se markeri.

Postavke – Općenito

The screenshot shows the 'Općenito' (General) section of the question setup. It includes fields for 'Trenutačna kategorija' (Current category), 'Naziv pitanja' (Question title), and 'Tekst pitanja' (Question text). A rich text editor with various formatting options is also present.

Postavke naziva i teksta pitanja

Kategorija – Prilikom otvaranja e-kolegija u sustavu Merlin otvara se i kategorija pitanja toga e-kolegija. Nastavnici imaju mogućnost postaviti pitanje u novu kategoriju koju sami izrade ili u ovu, zadalu, Kategoriju e-kolegija.

Naziv pitanja – U ovo polje upisuje se naziv pitanja koji će biti vidljiv samo nastavnicima. Preporuka je upisati kratki naziv koji će nastavniku pomoći prepoznati željeno pitanje prilikom pretraživanja baze pitanja.

Tekst pitanja – Upisuje se tekst pitanja na način na koji će biti prikazan studentima u testu.

The screenshot shows the 'Općenita povratna informacija' (General feedback information) section. It includes a field for 'Broj bodova' (Grade) and a rich text editor with a toolbar.

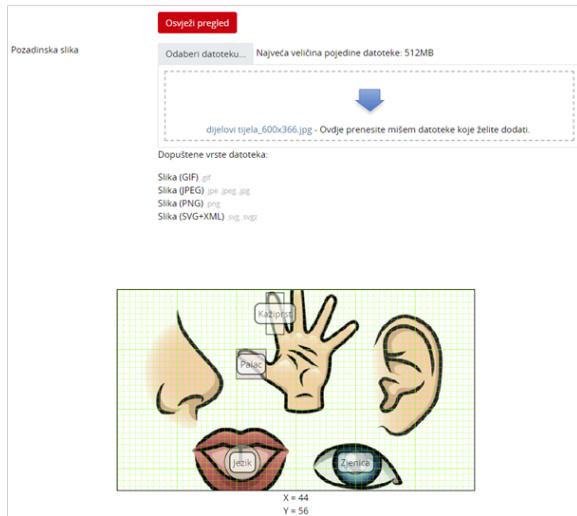
Određivanje broja bodova i općenite povratne informacije

Broj bodova – Određuje težinu pitanja, a odnosi se na najveći broj bodova koji student može ostvariti na pojedino pitanju.

Općenita povratna informacija – omogućava upis povratne informacije koja ne ovisi o odgovoru već se prikazuje nakon bilo kojega upisanog/odabranog odgovora (npr. objašnjenje gradiva ili poveznica na više informacija o tom pitanju).

Istakni zone za postavljanje koje nisu bile točno označene markerima – označavanjem ove opcije studentima se nakon rješavanja prikazuje povratna informacija koji markeri nisu bili ispravno postavljeni i područje u kojemu su trebali biti postavljeni.

Postavke – Pregled



Dodavanje pozadinske slike

U bloku **Pregled** postavlja se pozadinska slike na koju će studenti postavljati objekte. Odabirom dugmeta **Odaberi datoteku** te odabirom potrebne datoteke iz e-kolegija ili s računala postavlja se pozadinska slika.

Postavke – Markeri

▼ **Markeri**

Izmiješati redoslijed objekata pri novom pokušaju rješavanja

Marker 1	Kažiprst	Broj	Neograničeno
Marker 2	Zjenica	Broj	Neograničeno
Marker 3	Jezik	Broj	Neograničeno
Marker 4	Palac	Broj	Neograničeno

Dodatnih praznih markera: 3

Definiranje odgovora na pitanje

Marker – polje za upisivanje naziva markera

Broj – padajući izbornik iz kojeg se odabire broj mogućih postavljanja markera na sliku. Broj 1 označava mogućnost postavljanja markera na sliku samo jedanput, broj 2 da se može postaviti dva puta itd.

Ako je postavljena mogućnost **Neograničeno**, student može isti marker upotrijebiti više puta. Redoslijed ponuđenih markera moguće je izmiješati. Broj ponavljanja veći od 1 otežava odgovaranje na ovo pitanje jer student mora odlučiti koliko će puta upotrijebiti pojedini marker.

Dodatnih praznih odgovora: 3 – Kada je potrebno upisati više od 6 pojmove odabirom ovoga dugmeta, dodaju se po 3 nova pojma (ukupan broj nije ograničen).

Postavke – Zone za postavljanje

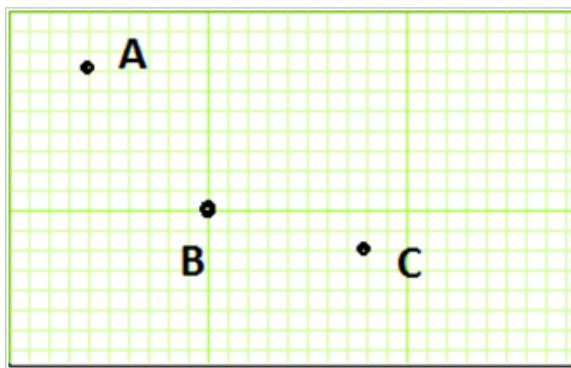
Zone za postavljanje			
Zona za postavljanje 1	Oblik: Pravokutnik	Koordinate: 250,30;70	Marker: Kaligrat
Zona za postavljanje 2	Oblik: Krug	Koordinate: 400,290,20	Marker: Zjersica
Zona za postavljanje 3	Oblik: Krug	Koordinate: 210,290,30	Marker: Jezik
Zona za postavljanje 4	Oblik: Pravokutnik	Koordinate: 200,100;50,50	Marker: Palac
Dodavanje dodatnih praznih zona.			

Postavke zona za postavljanje odgovora

Oblik – oblik zone oko markera (krug, poligon, pravokutnik) predstavlja područje u kojem student može postaviti marker da mu se prizna ispravan odgovor. Veličina oblika se određuje redoslijedom kako su navedeni u popisu.

Koordinate – polje za upisivanje koordinata odabranoga oblika markera. Koordinate se određuju pomoću milimetarskoga papira na koji je pozadinska slika postavljena.

Koordinata na X osi računa se od lijevog ruba papira, dok se koordinata na Y osi računa od gornjeg lijevog ruba papira. Mali kvadrat predstavlja 10 jedinica, a veliki 100 jedinica.



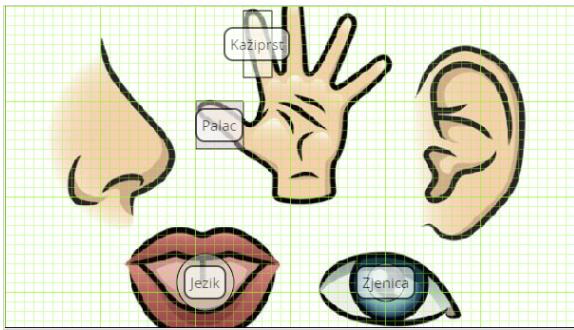
Primjer definiranja koordinatnih točaka

Primjer na slici prikazuje nekoliko zapisa koordinata točaka. Koordinate točaka su sljedeće: A (40,30), B (100,100) i C (180,120).

Za različite oblike zona (polja) koordinate se upisuju u sljedećem obliku:

- Krug x,y;r
 - x,y predstavljaju x,y koordinate središta kruga
 - r je polumjer kruga
- Poligon x1,y1;x2,y2;x3,y3;...
 - x1,y1 su koordinate prvoga vrha, x2,y2 su koordinate drugoga vrha, itd.;
 - potrebno je odabratiti barem 3 točke
- Pravokutnik x,y;w,h
 - x i y su koordinate gornjega lijevog kuta pravokutnika
 - w i h su širina i visina pravokutnika
 - od točke (x,y) pravokutnik se označava u desno i prema dolje

Marker – iz padajućeg izbornika odabire se pripadajući marker za pojedinu zonu.



Prikaz zona na postavljenoj slici

Postavke – Ostalo

Kombinirana povratna informacija

Za bilo koji točan odgovor

Za bilo koji djelomično točan odgovor

Opcije

Za bilo koji netočan odgovor

Povratne informacije za točan, djelomično točan i netočan odgovor

U bloku **Kombinirana povratna informacija** omogućeno je upisivanje povratne informacije studentima nakon što upišu odgovor bez obzira na to je li odgovor točan, djelomično točan ili netočan.

Opcije: **Prikaži broj točnih odgovora nakon što je pitanje odgovoreno** – ova postavka omogućava studentima uvid u ukupan broj ispravnih odgovora koje su imali u pojedinome pitanju.

Postavke za višestruke pokušaje rješavanja

Kazneni bodovi za svaki netočan odgovor 33.33333%

Savjet 1

Opcije

Savjet 2

Opcije

Dodaj još savjeta

Postavke za višestruke pokušaje rješavanja

Blok **Postavke za višestruke pokušaje rješavanja** omogućava dodjeljivanje kaznenih bodova za svaki netočan odgovor. Za svaki ponovni pokušaj rješavanja, broj bodova će se umanjiti za određeni postotak.

Na primjer, ako pitanje nosi tri boda, a kazneni bodovi postavljeni su na 33%, student će dobiti 3 boda ako riješi točno prilikom prvoga rješavanja, dva boda ako riješi prilikom drugoga rješavanja i jedan bod ako riješi prilikom trećega rješavanja. Ova mogućnost dostupna je samo kod adaptivnog testa i koristi se kod testova za samoprovjera znanja.

Izgled pitanja

Prilikom rješavanja pitanja student mora postaviti metu, a ne naziv markera, na mjesto koje smatra ispravnim odgovorom.

Pitanje 1
Preostalo
pokusaja: 1
Broj bodova od
1,00

Na slici odredite dijelove tijela:

Zjenica Kažiprst Palac Jezik

Primjer pitanja Prenesi i postavi markere

