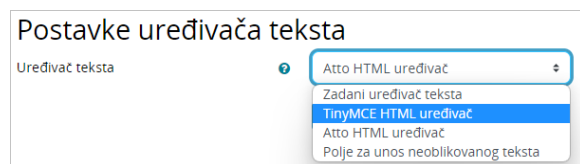


Merlin 23/24 Alati za uređivanje teksta

Svi resursi i aktivnosti sadrže uređivač teksta. Na sustavu za e-učenje Merlin zadani uređivač teksta je **Atto HTML uređivač**. Osim navedenog uređivača moguće je izabrati između **TinyMCE HTML uređivača** ili **Polje za unos neoblikovanog teksta**.

Zadani uređivač teksta moguće je promijeniti odabirom poveznice *Postavke* → *Postavke uređivača teksta* → **Uređivač teksta** iz padajućeg izbornika osobnoga profila smještenoga u gornjemu desnom kutu zaslona.



Slika: Odabir uređivača teksta

TinyMCE HTML uređivač teksta



Slika: TinyMCE HTML uređivač teksta

Alati dostupni u uređivaču teksta na sustavu za e-učenje Merlin oponašaju izgled i funkcionalnost često korištenih programa za obradu teksta (kao npr. MS Word), dok je nekolicina alata drugačije označena i ima određene specifičnosti.

Dodatne mogućnosti uređivača teksta dostupne su odabirom izbornika (Uredi, Prikaz, Umetni, Oblikuj, Alati i Tablica).



Umetanje slike

Moguće je dodati sliku koja postoji u sustavu bez obzira nalazi li se već u datotekama postavljenima u e-kolegij, osobnim datotekama ili ih se prenosi s računala.



Uklanjanje oblikovanja

Prilikom kopiranja teksta iz nekoga drugoga sustava (programa) potrebno je ukloniti sva oblikovanja (izbornik Oblikuj → Ukloni oblikovanje). To se može napraviti uporabom alata dostupnih u uređivaču teksta ili tako da se tekst prvo prebaci u program *Notepad*, a tek potom u sustav Merlin, gdje se može naknadno oblikovati kako bi se izbjegle pogreške prilikom njegova prikaza.



Povećanje prozora za uređivanje

Da bi se olakšao pregled unesenoga sadržaja i njegovo uređivanje, prostor za uređivanje se može povećati (izbornik Prikaz → Puni zaslone), a kasnije ponovo smanjiti odabirom iste ikone.



Prikaz HTML-kôda

Korisnici koji poznaju HTML-jezik kod eventualnih pogrešaka u prikazu teksta ili kod dodatnoga oblikovanja odabirom te ikone mogu vidjeti HTML-kôd unesenoga sadržaja te ga mijenjati (izbornik Prikaz → Prikaz HTML-koda).

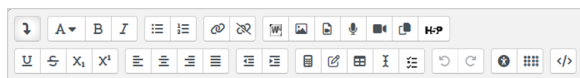


Umetanje multimedije

Za ubacivanje multimedijalnih sadržaja sa servisa *YouTube*, iz repozitorija ili datoteka može se koristiti ikona za **Umetanje multimedije**.

Odabirom te ikone a zatim poveznice **Pronađi ili postavi sliku, video ili applet...** otvara se sučelje za pristup datotekama u repozitorijima, pretraživanju servisa *YouTube* i repozitoriju slika *Wikimedia*.

Atto HTML uređivač teksta



Slika: Atto HTML uređivač teksta

Atto HTML uređivač teksta ne pruža mnoge funkcionalnosti koje su dostupne u TinyMCE uređivaču, no pruža poboljšanu pristupačnost i poboljšano sučelje za uređivanje matematičkih formula, kao i izravno snimanje audio i video zapisa.



Snimanje audio i video zapisa – ove ikone omogućavaju izravno snimanje i umetanje audio i video zapisa kroz Atto HTML uređivač teksta u nastavni materijal.



Umetanje H5P sadržaja – omogućava umetanje H5P sadržaja u aktivnosti ili resurse u sustavu Moodle.



Uvoz Word datoteke – omogućava izravan uvoz Word datoteke (samo formata .docx) u pojedinu aktivnost ili resurs. Osim tekstualnoga sadržaja, mogu se uvesti tablice i ugrađene slike ako ih sadrži Word datoteka koja se uvozi.



Umetanje matematičkih formula – omogućava umetanje i uređivanje matematičkih izraza i formula (LaTeX izraza).



Ugradi pitanje – omogućava ugradnju pitanja u resurse ili aktivnosti u e-kolegiju. Opširnije o ugradnji pitanja dostupno je u poglavlju [Ugrađena pitanja](#).

Uređivač jednađžbe

×

Operatori

Strelice

Grčki simboli

Napredan

$\sum a, b$

$\sqrt[b]{b+c}$

$\int_a^b c$

$\iint_a^b c$

$\iiint_a^b c$

$\oint a$

(a)

$[a]$

$\{a\}$

$|a_1 \ a_2 \ a_3 \ a_4|$

$\frac{a}{b+c}$

\vec{a}

$\binom{a}{b}$

$\lceil a \rceil$

$\lfloor a \rfloor$

Uredi jednađžbu koristeći TeX

Preglednik jednađžbe

⇓

Strelica označava poziciju gdje će element iz biblioteke elmenata biti postavljen.

Spremi jednađžbu

Slika: Sučelje za uređivanje matematičkih formula



Provjera pristupačnosti i pomoć za čitače zaslona (*screen readers*) – provjerava pristupačnost stranice osobama koje koriste čitače zaslona.

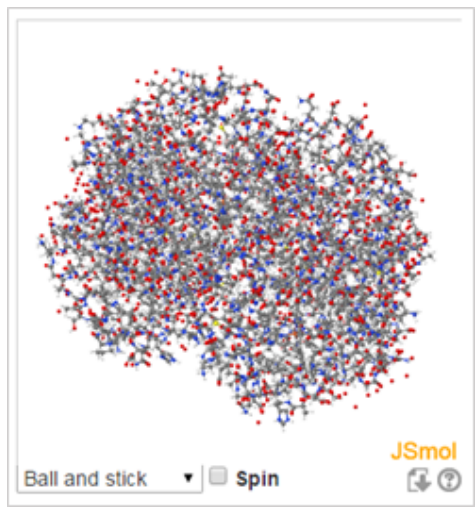
Filtar *Jmol*

Jmol je softver otvorenoga kôda za interaktivni trodimenzionalni pregled građe molekule napisan u programskome jeziku *Java*.

U sustavu za e-učenje Merlin uključen je filtar kojim je omogućen trodimenzionalni prikaz molekula, ali ne i izrada novih.

Jmol datoteku u .pdb obliku treba postaviti u sustav te u željenome modulu postaviti poveznicu na tu datoteku.

[Dodatne mogućnosti prikaza molekula](#)



Slika: Prikaz molekule uporabom filtra Jmol

Polje za unos neoblikovanog teksta

Ovaj oblik prikaza teksta koristan je kod unosa veće količine HTML-kôda koji želite prikazati točno u obliku u kojemu je napisan.

