

Merlin 17/18 Aktivni kviz



Aktivni kviz primjenjuje se u učioničkoj nastavi gdje studenti imaju pristup računalima, tabletima ili mobitelima. Primjerice, nastavnik na predavanju pokreće kviz, studenti mu pristupaju s tableta, mobitela ili računala i rješavaju ga. Nastavnik svako novo pitanje unutar kviza ručno pokreće te prati statistiku odgovora.

Za dodavanje aktivnosti **Aktivni kviz** potrebno je odabrati:

Dodaj aktivnost ili resurs → **Aktivni kviz**.

The screenshot shows the configuration screen for 'Aktivni kviz'. It includes fields for 'Zadano vrijeme za pitanje' (30 sekunde), 'Vrijeme za pokretanje pitanja' (2 sekunde), 'Kviz se ocjenjuje' (checked), 'Najviša ocjena' (5), 'Način ocjenjivanja sesije' (Prva sesija), 'Kviz u grupama' (unchecked), 'Grupacija' (unchecked), and 'Omogući bilježenje prisutnosti studenata' (unchecked).

Postavke aktivnosti Aktivni kviz

U postavkama kviza podešava se vrijeme rješavanja pojedinoga pitanja i vrijeme pokretanja svakoga pitanja. Nastavnik odlučuje ocjenjuje li se kviz i prikazuju ocjene svakom studentu u modulu **Ocjene**.

Ako se kviz rješava u grupama, grupe u kolegiju potrebno je postaviti u grupacije i odabratim onu koja sudjeluje u rješavanju. Ako je opcija **Omogući bilježenje prisutnosti studenata** označena, za sve studente iz grupe potrebno je označiti prisutnost prije rješavanja kviza kako bi dobili ocjenu (svaki student dobit će ocjenu koju je dobila cijela grupa). Član koji nije prisutan dobit će 0 bodova.

Nakon izrade se kviz uređuje, odnosno dodaju pitanja odabirom kartice **Uredi kviz**.

The screenshot shows the 'Uredi kviz' screen with the 'Popis pitanja' tab selected. It lists six questions with their types and points:

- 1. **Teslini izumi** Bodovi: 1.00
- 2. **Grad u Americi** Bodovi: 1.00
- 3. **Hrvatska** Bodovi: 1.00
- 4. **Godina rođenja** Bodovi: 1.00
- 5. **Dijelovi tijela** Bodovi: 1.00
- 6. **Drag and drop uparivanje** Bodovi: 3.00

Below the list, there is a 'Baza pitanja' (Question base) section where users can search for specific question types like 'Istražun površine' or 'Drag and drop uparivanje'.

Uređivanje kviza

Nastavnik dodaje postojeća pitanja u kviz pomoću ikone (Dodaj) ili izrađuje nova.

Pregled kviza Uredi kviz Pregled pokušaja

Pitanje Tesline izume

Nema vremenskog ograničenja

Vrijeme za pitanje 10 sekunde

Broj pokušaja* 1

Bodovi* 1.00

Prikaži povijest odgovora

Spremi pitanje Odustani

Na ovom obrascu postoje obvezatna polja označena s *.

Uređivanje postavki pitanja u kvizu

Prilikom dodavanja pitanja potrebno je postaviti vremensko ograničenje za rješavanje pitanja, dopušteni broj pokušaja unutar postavljenoga vremenskog okvira te broj bodova koji student može dobiti za točan odgovor.

Na samome početku nastavnik definira sesiju čiji mu naziv pomaže u naknadnome pregledavanju rezultata prethodno održanih sesija. Nakon definiranja sesije, odabire se dugme **Pokreni sesiju**.

Kada studenti pristupe sesiji, kviz započinje odabirom dugmeta **Pokreni kviz**. Pitanje koje se prikazuje nastavniku istovremeno se prikazuje i studentu.

Pregled kviza Uredi kviz Pregled pokušaja

Ponovo pokreni pitanje Sljedeće pitanje Završi pitanje Skri odgovore Skri neodgovorene pokušaje Idi na pitanje
Zatvor sesiju Uost ponovo rezultate Prikazi točan odgovor

Pitanje 1
Nije odgovarao
Broj bodova od 1,00

Označite Tesline izume:
Odaberite jedan ili više odgovora:
 a. TV prijemnik
 b. radio
 c. elektromagnetski motor

Pitanje će se završiti i automatski predati za:
8 sekunde

Primjer pitanja u aktivnosti Aktivni kviz

Nastavnik ima mogućnost upravljanja pitanjima tako da ga prekine prije isteka vremena odabirom dugmeta **Završi pitanje**, odabrati određeno pitanje iz baze pomoću dugmeta **Idi na pitanje** ili određeno pitanje ponovo pokrenuti. Za završetak kviza odabire se dugme **Zatvor sesiju**.

Nastavnik rezultate rješavanja može pregledati po sesijama odabirom kartice **Pregled pokušaja**.

