

Merlin 22/23 Jazzkviz



JazzKviz primjenjuje se u učioničkoj nastavi gdje studenti imaju pristup računalima, tabletima ili mobilnim telefonima te tijekom nastave odgovaraju na jedno ili više pitanja. Nastavnik na predavanju započinje kviz, studenti mu pristupaju s tableta, mobitela ili računala i rješavaju ga. Ovakva vrsta kvizova korisna je za postavljanje kratkih pitanja čiji će odgovori odrediti daljnji tijek nastave, za provjeru do tada naučenog, provjeru razumijevanja, kratke ankete i sl. Nastavnik svako novo pitanje unutar kviza ručno pokreće te prati statistiku odgovora.

Za dodavanje aktivnosti **JazzKviz** potrebno je odabrati:

Dodaj aktivnost ili resurs → **JazzKviz**

Opće postavke

Ime

Opis

1

A

B

I

III

IV

V

VI

VII

VIII

IX

X

XI

XII

Raz - popis znanja.

☐ Prikaži opis na naslovnoj

Zadano vrijeme za odgovor na pitanje minute

Vrijeme čekanja na pitanje sekunde

Slika: Opće postavke

U sekciji opće postavke potrebno je upisati **Ime** kviza te kratak **Opis** studentima. **Opis** sadrži upute kako će se test provoditi i na što studenti trebaju paziti. Također je potrebno odrediti **Zadano vrijeme za odgovor na pitanje** te **Vrijeme čekanja na pitanje**. Postavkom **Zadano vrijeme za odgovor na pitanje** određuje se vrijeme koje će studenti imati za odgovor na pojedino pitanje. Jednom kada se započne s rješavanjem testa, ovu postavku nije moguće promijeniti. Postavkom **Vrijeme čekanja na pitanje** odnosi se na vrijeme potrebno za prikaz novog pitanja nakon što nastavnik odabere **Sljedeće**.

Kviz

Kviz za provjeru znanja

Pregledaj

Uredi

Izveštaji

Pitanja

1. +

19. Pitanje 1

+ o

2. +

Pitanje 2

+ o

Baza pitanja

Odaberite kategoriju:

Zadano za kviz (5)

Zadana kategorija za pitanja iz konteksta "kviz".

Filtiri sagovna mislu postavljene

Filtriraj po nazivima

Prilazi tekstu pitanja u poglavlju pitanja

Postavke pretraživanja

Prilazi i pitanja iz podkategorija

Prilazi i stara pitanja

Svein novo pitanje

Slika: Dodavanje pitanja u kviz

Nakon izrade kviz se uređuje, odnosno dodaju pitanja odabirom kartice **Uredi**. Pitanja je moguće dodati iz Baze pitanja ili ih direktno izraditi.

Kviz

Kviz za provjeru znanja

[Pregledaj](#) [Uredi](#) [Izbrisi](#)

Pitanje

☐ Bez vremenskog ograničenja

00





minuta

+

Vrijeme za odgovor

[Spremi pitanje](#) [Odustani](#)

Slika: Uređivanje postavki pitanja u kviz

Nakon dodavanja pitanja u kviz moguće je postaviti vremensko ograničenje za rješavanje pojedinog pitanja odabirom ikone  pored naziva pitanja. Moguće je urediti i poredak pitanja odabirom ikona  , te obrisati pitanje iz kviza odabirom ikone .

Slika: Započinjanje nove sesije

Nakon što se odrede postavke kviza i dodaju pitanja, definiraju se pojedine sesije odabirom kartice **Pregledaj**. Uz **Naziv sesije** moguće je odrediti i da li je sesija u potpunosti anonimna ili će ostati zapisi tko je pristupio kvizu. Pojedinoj sesiji može biti dozvoljen pristup gostima. Ako nije odabrana niti jedna anonimna opcija, bit će zapisani podaci o studentima koji su mu pristupili. Nakon definiranja sesije, odabire se dugme **Započni sesiju**.

Kada studenti pristupe sesiji, kviz započinje odabirom dugmeta **Započni kviz**. Pitanje koje se prikazuje nastavniku istovremeno se prikazuje i studentu.

Slika: Primjer pitanja u aktivnosti JazzKviz

Nastavnik ima mogućnost prekida odgovaranja na pojedino pitanje prije isteka vremena odabirom dugmeta **Završi**, odabрати određeno pitanje pomoću dugmeta **Sljedeće**, **Slučajni odabir** ili **Skoči na**, određeno pitanje ponovo pokrenuti odabirom dugmeta **Ponovno postavi**. Za prikaz odgovora studenata odabire se dugme **Odgovori**. Moguće je napraviti i glasanje između odgovora koji su studenti odabrali pomoću dugmeta **Glasaj**. Za završetak kviza odabire se dugme **Izadi**.

Nastavnik rezultate rješavanja može pregledati po sesijama odabirom kartice **Izveštaji**.

